

BASES VIRTUAL STARS TENNIS CUP

PLATAFORMA Y MODO DE JUEGO:

La competencia se desarrollará a través de partidos en línea en PS4 en el juego AO Tennis 2.

Cada partido se jugará a 2 sets a 6 juegos con *Tie Break*. De haber tercer set, este se decidirá con un *Súper Tie Break* a 10 puntos.

Habrán 2 competencias, la Copa de Oro y la Copa de Plata.

COPA DE ORO:

La Copa de Oro constará con 1 o 2 llaves clasificatorias. La cantidad de llaves y/o jugadores por llave podría variar dependiendo de la cantidad de inscritos, al igual que la duración total del campeonato.

Del total de jugadores, 16 clasificarán para disputar una llave única ante 16 celebridades, asegurando que cada clasificado juegue su primer partido de llave final ante una celebridad. De este cuadro final de 32 jugadores (16 clasificados + las 16 celebridades) saldrá el campeón y el vice-campeón de la competencia.

Todas las llaves de la competencia se disputarán como torneos de tenis oficiales, es decir, por eliminación directa (el que gana, avanza).

En las llaves clasificatorias -como aún no existe ranking- no existirá siembra, por lo tanto todos los jugadores se sortearán de la misma manera para definir a sus rivales.

En la llave final la siembra de las 16 celebridades será de criterio de la organización y los 16 clasificados se sortearán al igual que en un torneo de tenis oficial.

Los 16 clasificados serán directamente proporcionales a la cantidad de jugadores que haya en cada llave. Ejemplo: Si hubiera una llave clasificatoria de 128 jugadores y otra de 64, clasificarían 10 desde la llave de 128 (8 mejores clasificados + 2 *Lucky Losers*) y 6 en la llave de 64 (4 mejores clasificados + 2 *Lucky Losers*).

Todos los jugadores que hayan perdido en 1ra ronda de la fase clasificatoria, seguirán participando e irán por la llamada Copa de Plata.

COPA DE PLATA:

La Copa de Plata se desarrollará con un cuadro único bajo el mismo formato de eliminación directa (el que gana, avanza). Acá, al igual que en la fase clasificatoria, no habrá siembra y todos los jugadores se sortearán de la misma manera para definir a sus rivales.

DETALLES TÉCNICOS:

Para participar se deberá tener el juego AO Tennis 2, PS4, suscripción activa a Play Station Plus, descargada la aplicación Twitch en la consola y una cuenta creada en esta plataforma.

Con respecto a la elección de jugadores del juego, estos solo podrán ser aquellos predeterminados del mismo. No estará permitido utilizar jugadores descargados y tampoco estará permitido usar jugadores creados o editados por la comunidad de AO Tennis 2.

En cada fase del torneo habrá un administrador disponible, el cual llevará a cabo la labor de reporte de partidos, coordinación con el diseñador gráfico y solución de problemas técnicos o de índole gamer siendo su criterio y su decisión la palabra final para solucionar cualquier eventual problema.

Una vez finalizado cada encuentro, el ganador del mismo será el encargado de reportarle al administrador el resultado respectivo para que este sea subido a la cuenta oficial de la Virtual Stars Tennis Cup.

De caerse la conexión en un partido, el responsable perderá el set que se esté jugando y, de ser necesario, el partido deberá reanudarse con la desventaja en set para el responsable. Por lo anterior, los jugadores son responsables de tener una buena conexión de internet.

En caso de que el partido vaya con LAG, se podrá coordinar con el rival para que lo vuelvan a empezar. Esto se puede materializar solo si ambos jugadores están previamente de acuerdo y ambos hayan comunicado la decisión al administrador.

Se recomienda conectar la consolas por cable y evitar el que otros dispositivos estén colapsando la red. Se advierte con anticipación que jugadores con internet VTR tienen mayores probabilidades de presentar dificultades.

Los horarios de cada partido serán publicados en el Instagram oficial de Virtual Stars (@virtualstars.tenniscup) el día lunes 3 de agosto a las 12:00 hrs. y cada jugador es responsable de estar atento a los horarios asignados.

Existirá un margen de 30 minutos para que se inicie cada partido (este tiempo considera problemas técnicos de cada jugador y/o atraso por motivos personales).

INSCRIPCIONES:

Para inscribirse cada jugador deberá transferir \$20.000 a la cuenta que aparece a continuación junto con enviar un correo electrónico a **virtualstars@akpro.cl** indicando **nombre y teléfono de contacto**. Todo lo anterior **antes del 31 de julio**, fecha de cierre de inscripciones. Sin este procedimiento la inscripción quedará inválida, al igual que las inscripciones realizadas posteriormente a la fecha de cierre de inscripciones. Posterior a la inscripción y dentro de un plazo máximo de 24 horas, recibirán un correo de confirmación de la inscripción al evento.

CUENTA:

- Nombre: Comercial Andrea Koch Sport E.I.R.L.
- RUT: 76.369.422-4
- Banco: BCI
- N° de cuenta: 21618224
- Tipo de cuenta: Corriente
- Correo: productora@akpro.cl

Todos los cuadros y sus respectivos resultados serán publicados en el Instagram oficial de Virtual Stars (@virtualstars.tenniscup) con un plazo máximo de 24 horas una vez finalizado el último partido de la jornada.

PREMIOS COPA DE ORO:

- **16 clasificados:** Cada uno de los 16 clasificados recibirá un regalo del evento + su respectivo cupo para participar en la llave final junto a las 16 celebridades del torneo e ir por los \$500.000 pesos en efectivo.
- **Campeón de la llave final:** \$500.000 en efectivo, los cuales se transferirán al ganador vía transferencia electrónica -y a la misma cuenta desde la cual se realizó la inscripción- en un plazo máximo de 7 días hábiles una vez disputada la final del torneo.
- **Vice-campeón de la llave final:** \$250.000 en efectivo, los cuales se transferirán al ganador vía transferencia electrónica -y a la misma cuenta desde la cual se realizó la inscripción- en un plazo máximo de 7 días hábiles una vez disputada la final del torneo.

PREMIOS COPA DE PLATA:

- **Campeón:** Regalos de los auspiciadores.
- **Vice-campeón:** Regalos de los auspiciadores.
- **Semifinalistas:** Regalos de los auspiciadores.

IMPORTANTE:

Debido a la situación de pandemia por la cual estamos atravesando, estas bases podrían tener pequeñas modificaciones, siempre velando por el correcto desarrollo del evento y el cumplimiento del deber civil.