

## **BASES VIRTUAL STARS FIFA CUP**

### **PLATAFORMA Y MODO DE JUEGO:**

La competencia se desarrollará en la modalidad de partidos amistosos en línea en PS4 en el juego FIFA 21.

Cada partido se jugará a 2 encuentros (ida y vuelta) de 90 minutos cada uno y cada gol valdrá 1 punto. De haber empate global una vez finalizado el minuto 90 del segundo partido, se irá a alargue. Si el empate global persistiese una vez terminado el tiempo de alargue, la definición por el ganador del encuentro será a penales.

Habrán 2 competencias, la Copa de Oro y la Copa de Plata.

### **COPA DE ORO:**

La Copa de Oro se disputará con llaves clasificatorias. La cantidad de llaves clasificatorias y/o jugadores por llave clasificatoria podría variar dependiendo de la cantidad de inscritos al evento, al igual que la duración total del campeonato.

Del total de jugadores inscritos al evento, 16 clasificarán para disputar una llave final ante 16 jugadores de fútbol profesional, asegurando que cada clasificado juegue su primer partido de llave final ante un jugador de fútbol profesional. De este cuadro final de 32 jugadores (16 clasificados + los 16 futbolistas profesionales) saldrá el campeón y el vicecampeón de la Copa de Oro.

Todas las llaves de la competencia se disputarán en la modalidad de eliminación directa, es decir, el que gana avanza.

Para definir los jugadores de cada llave clasificatoria y los respectivos rivales de cada uno, se realizará un sorteo en vivo desde el Instagram oficial del evento ( @virtualstars.fifacup ) en fecha y hora por anunciar.

En la llave final, la siembra de las 16 celebridades será de criterio de la organización y los 16 clasificados se sortearán en vivo desde el Instagram oficial del evento ( @virtualstars.fifacup ) en fecha y hora por anunciar.

Los 16 clasificados serán directamente proporcionales a la cantidad de jugadores que haya en cada llave clasificatoria. Ejemplo: Si hubiera una llave clasificatoria de 128 jugadores y otra de 64, clasificarían 10 desde la llave de 128 (8 mejores clasificados + 2 *Lucky Losers*) y 6 desde la llave de 64 (4 mejores clasificados + 2 *Lucky Losers*).

Todos los jugadores que hayan perdido en 1ra ronda de la fase clasificatoria e independientemente de la llave clasificatoria en que les haya tocado, seguirán participando e irán por la llamada Copa de Plata.

## **COPA DE PLATA:**

La Copa de Plata se desarrollará con un cuadro único bajo el mismo formato de eliminación directa y los jugadores también se sortearán en vivo desde el Instagram oficial del evento ( @virtualstars.fifacup ) en fecha y hora por anunciar.

## **DETALLES TÉCNICOS:**

Para participar se deberá tener el juego FIFA 21, PS4 y suscripción activa a Play Station Plus.

Con respecto a la elección de equipos del juego, estos solo podrán ser aquellos predeterminados por el mismo.

En cada fase del torneo habrá un administrador disponible, el cual llevará a cabo la labor de reporte de partidos, coordinación con el diseñador gráfico y solución de problemas técnicos o de índole *gamer* siendo su criterio y su decisión la palabra final para solucionar cualquier eventual problema.

Una vez finalizado cada encuentro, el ganador del mismo será el encargado de reportarle al administrador el resultado respectivo para que este sea subido al Instagram oficial de la Virtual Stars FIFA Cup ( @virtualstars.fifacup ).

De caerse la conexión en un partido, el responsable perderá 1 punto y se iniciará un nuevo partido descontando los minutos ya jugados antes de interrumpirse el juego. Si la conexión volviera a caérsele al mismo jugador, este perderá el encuentro por 3 goles a 0. Por lo anterior, los jugadores son responsables de tener una buena conexión de internet.

En caso de que el partido vaya con LAG, se podrá coordinar con el rival para que lo vuelvan a empezar. Esto se podrá materializar solo si ambos jugadores están previamente de acuerdo y ambos hayan comunicado la decisión al administrador.

Se recomienda conectar la consolas por cable y evitar el que otros dispositivos estén colapsando la red.

Los horarios de cada partido serán publicados en el Instagram oficial del evento ( @virtualstars.fifacup ) el día lunes 16 de noviembre a las 12:00 hrs. y cada jugador es responsable de estar atento a los horarios asignados.

Existirá un margen de 30 minutos para que se inicie cada partido (este tiempo considera problemas técnicos de cada jugador y/o atraso por motivos personales).

## **INSCRIPCIONES:**

Para inscribirse cada jugador deberá transferir \$20.000 a la cuenta que aparece a continuación junto con enviar un correo electrónico a **virtualstars@akpro.cl** indicando **nombre y teléfono de contacto**. Todo lo anterior **antes del 14 de noviembre**, fecha de cierre de inscripciones. Sin este procedimiento la inscripción quedará inválida, al igual que las inscripciones realizadas posteriormente a la fecha de cierre de inscripciones.

Posterior a la inscripción y dentro de un plazo máximo de 24 horas, recibirán un correo de confirmación de la inscripción al evento.

#### **CUENTA:**

- Nombre: Comercial Andrea Koch Sport E.I.R.L.
- RUT: 76.369.422-4
- Banco: BCI
- N° de cuenta: 21618224
- Tipo de cuenta: Corriente
- Correo: productora@akpro.cl

Todos los cuadros y sus respectivos resultados serán publicados en el Instagram oficial del torneo ( @virtualstars.fifacup ) con un plazo máximo de 24 horas una vez finalizado el último partido de la jornada.

#### **PREMIOS COPA DE ORO:**

- **Pasar primera ronda de fase clasificatoria:** Cada uno de los jugadores que gane la primera ronda de su llave clasificatoria irá a un sorteo por uno de las 3 bolsas de \$50.000 en efectivo, sorteo que se realizará en vivo desde el Instagram oficial del evento ( @virtualstars.fifacup ) en fecha y hora por anunciar.
- **16 clasificados:** Cada uno de los 16 clasificados recibirá un regalo del evento + su respectivo cupo para participar en la llave final de la Copa de Oro junto a las 16 celebridades del torneo e ir por los \$500.000 en efectivo.
- **Campeón:** \$500.000 en efectivo, los cuales se transferirán al ganador vía transferencia electrónica -y a la misma cuenta desde la cual se realizó la inscripción- en un plazo máximo de 20 días hábiles una vez disputada la final del torneo.
- **Vice-campeón:** \$100.000 en efectivo, los cuales se transferirán al ganador vía transferencia electrónica -y a la misma cuenta desde la cual se realizó la inscripción- en un plazo máximo de 20 días hábiles una vez disputada la final del torneo.

#### **PREMIOS COPA DE PLATA:**

- **Campeón:** Regalos de los auspiciadores.
- **Vice-campeón:** Regalos de los auspiciadores.
- **Semifinalistas:** Regalos de los auspiciadores.

#### **IMPORTANTE:**

Debido a la situación de pandemia por la cual estamos atravesando, estas bases podrían tener pequeñas modificaciones, siempre velando por el correcto desarrollo del evento y el cumplimiento del deber civil.